

# Flughafendetails

**ID:** Fortlaufende Identifikationsnummer der Flughäfen.

**Name:** Name des Flughafens (z. B. Amsterdam Schiphol, Hamburg Airport "Helmut Schmidt")

**Stadt:** Stadt, welcher der Flughafen zugeordnet wird. Normalerweise eindeutig, aber Verwirrungen kann es trotzdem geben. Beispiel: EDFH, der bekanntlich nicht zu Frankfurt gehört, auch wenn er von manchen Airlines so genannt wird.

**Breitengrad/Längengrad:** Koordinaten in Dezimalform

**Bundesland:** Bundesland, Bundesstaat oder Provinz.

**Belag:** Hier kann der Belag der Landebahn festgelegt werden.

**Landebahn Länge:** Länge der längsten Landebahn in Metern.

**ICAO:** ICAO-Code des Flughafens.

**Land:** Staat, in dem sich der Flughafen befindet oder dem er zugeordnet wird.

**Höhe (ft.):** Höhe des Flughafens in Fuß.

**Verfügbarkeit:** Hier wird festgelegt, ob ein Flughafen im Spiel überhaupt angezeigt bzw. verwendet wird (unabhängig von der Klasse). Derzeit noch ohne Funktion!

**NOTAM:** NOTAMs sind Zusatzinformationen Spieler. Hier kann beispielsweise darauf hingewiesen werden, dass ein Flughafen in einem bestimmten Simulator standardmäßig nicht enthalten ist.

**Dispatched:** Hier wird angezeigt ob ein Mitglied des FTW-Teams für diesen Airport spezielle Flugziele von diesem Airport aus für die FTW-Standardjobs definiert hat, oder ob es nur "zufällige" Ziele für diese gibt.

From:

<http://wiki.ftw-sim.de/> - FTWiki - das FTW Wiki

Permanent link:

[http://wiki.ftw-sim.de/doku.php?id=handbuch\\_basics:flughafendetails](http://wiki.ftw-sim.de/doku.php?id=handbuch_basics:flughafendetails)

Last update: **2022/02/12 14:06**

