2021/04/05 11:20 1/1 Maximale Passagieranzahl

Maximale Passagieranzahl

ACHTUNG: OBSOLET! Routensystem geändert, siehe "ROUTEN".

Hier fehlen 2 Bilder Fix Me!

Der Wert "Max. Passagiere / Tag" wird sowohl in den Flughafendetails als auch in der zugehörigen Spalte im Bereich Flughäfen angezeigt und repräsentiert die Nachfrage vonseiten der Passagiere bei Routenjobs. Auf Standardjobs hat dieser Wert also keinen Einfluss. Am Flughafen werden so lange Routenjobs generiert, bis die maximale Passagieranzahl erreicht ist. Da nun weder Passagiere noch deren Nachfrageverhalten in FTW simuliert werden, dient die Anzahl der Flugbewegungen als Berechnungsgrundlage.

Für jeden Flughafen wird ein Ausgangswert festgelegt, der sich nicht mehr verändert. Im Beispiel unten ist dieser Wert in der Spalte "Passagiere" zu finden. Rechts daneben befindet sich die mit einem Plus gekennzeichnete Bonusspalte. Dieser Passagierbonus beginnt bei null und steigt mit zunehmendem Flugbetrieb immer weiter an. Indem die Werte beider Spalten addiert werden, erhält man das aktuelle Maximum an Passagieren pro Tag. Im Beispiel unten zeigt sich, dass der Flughafen Hamburg sein Passagieraufkommen bereits mehr als verdoppeln konnte. Sollte das Interesse der Piloten, Hamburg anzufliegen, wieder nachlassen, sinkt auch der Passagierbonus langsam wieder ab, bis der Maximalwert wieder bei 300 angelangt ist. Die Aktualisierung der Boni erfolgt permanent und wird zurzeit aus den geflogenen Aufträgen (Standard- und Routenjobs) der letzten 10 Tage gebildet. In die Wertung gehen sowohl ankommende als auch abfliegende Passagiere ein.

Im Titel der Flughafeninfo sieht man nun die Passagierauslastung (Kapazitätsgrenze des Flughafens) bei Routenjobs in Prozent:

Unter Notam (zusätzliche Infos) sind die Anflugziele zu sehen, vorausgesetzt der Flughafen gepatcht ist (FTW-Systemjobs).

From:

https://wiki.ftw-sim.de/ - FTWiki - das FTW Wiki

Permanent link:

https://wiki.ftw-sim.de/doku.php?id=handbuch_basics:maximale_passagieranzahl

Last update: 2021/03/02 14:21

