

Flughäfen in FTW

In Fly The World existieren ca. 25.000 Flughäfen. Die Airport-Administration ist danach bestrebt, diese möglichst realistisch in FTW abzubilden. Maßgeblich ist also, ob ein Flughafen in der Realität existiert, unabhängig davon, ob er in den einzelnen Simulatoren auch als Szenerie enthalten ist. Piloten tun also gut daran, gerade bei kleinen, eher unbekannteren Flughäfen zu prüfen, ob ihre Destination im Simulator überhaupt existiert. In den Flughafendetails wurden bereits in vielen Fällen entsprechende Hinweise vermerkt und Verweise zu Szenerien bereitgestellt, mit denen sich so manche Lücke füllen lässt.

Darüber hinaus ist die Flughafendatenbank alles andere als statisch. Wird in der Realität ein neuer Flughafen eröffnet, fügen wir diesen auch unserer Datenbank hinzu. Wird ein Flughafen geschlossen, dann wird dessen Schicksal sich ebenfalls in FTW widerspiegeln - wenn auch mit einer zeitlichen Verzögerung, um Spielern die Möglichkeit zu geben, darauf reagieren zu können. Von dieser Regel gibt es jedoch drei Ausnahmen, die intern als die "Hochheiligen Drei" bezeichnet werden. Dabei handelt es sich um Flughäfen, die aufgrund ihrer Einzigartigkeit oder ihrer Bedeutung für die Luftfahrtgeschichte einfach weiterexistieren müssen, selbst wenn in der Realität nur noch wenig von ihnen übrig sein mag.

Beispiele dafür sind:

- EDDI - Berlin Tempelhof
- VHHX - Hong Kong Kai Tak
- KCGX - Chicago Meigs Field

From:

<https://wiki.ftw-sim.de/> - FTWiki - das FTW Wiki

Permanent link:

https://wiki.ftw-sim.de/doku.php?id=handbuch_basics:flughafen_in_ftw

Last update: **2020/01/12 21:08**

