

Mitgliedschaft in Fluggesellschaften

Das Thema Fluggesellschaften soll in diesem Handbuch nur relativ kurz behandelt werden und in erster Linie die Mitgliedschaft aus Sicht des dort angestellten Piloten in den Fokus rücken. Ein Schritt, der nicht unbedacht übergangen werden sollte! Wer bereits plant, eine eigene Airline aus dem Boden zu stampfen, tut gut daran, vorher über eine gewisse Zeit hinweg Erfahrungen in einem bereits bestehenden Unternehmen zu sammeln. Das ist zwar keine zwingende Voraussetzung, sollte aber zumindest als dringende Empfehlung verstanden werden. So ist es nämlich möglich, sich vorab ein Bild vom Aufwand zu machen, den eine eigene Fluggesellschaft mit sich bringt. Außerdem können die so gemachten Erfahrungen später bei Planung und Organisation des eigenen Unternehmens sehr hilfreich sein.

Lohnt sich die Mitgliedschaft in einer Fluggesellschaft?

Diese Frage lässt sich nicht pauschal beantworten, denn ob etwas lohnenswert ist oder nicht, hängt von den Erwartungen des Spielers ab. Es kann bereits ausreichen, wenn die Fluggesellschaft genau jene Flugzeugtypen besitzt, die der Spieler besonders gerne fliegt. Sie kann aber auch eine bestimmte Region abdecken, die besonders reizvoll ist. Mit der Bezahlung steht zumindest ein Merkmal zur Verfügung, bei dem eine Messung möglich ist. Wer auf eigene Rechnung fliegt, hat die volle Kontrolle über Kosten und Erträge. Ein Umstand, der gerne darüber hinweg täuscht, dass diese Art des Fliegens deswegen noch lange nicht die lohnenswerteste sein muss.

Wo finde ich Informationen zu bestehenden Fluggesellschaften?

Die Auswahl an Fluggesellschaften aus den unterschiedlichsten Ländern wächst von Tag zu Tag. Die Entscheidung, welcher davon man beitreten soll, hängt meist von den eingesetzten Flugzeugen und den angeflogenen Destinationen ab. Einen guten Überblick bietet neuen und erfahrenen Spielern die Unternehmensübersicht im Bereich Markt. Hier können sie aktuelle Kennzahlen zu den jeweiligen Unternehmen in Erfahrung bringen. Des Weiteren werden in diesem Bereich alle FBOs, Terminals, Routen, Tankstellen, Piloten und Manager aufgelistet.

Bei der Suche nach der passenden Airline kann aber auch ein Blick in eines der Foren hilfreich sein. Im FTW-Forum steht der Bereich FTW-Hangar zur Verfügung, um sich den Nutzern vorzustellen. Hier können sich Piloten bei einer Airline vorstellen und Kontakt aufnehmen.

Wie werde ich Mitglied in einer Fluggesellschaft?

Um Mitglied einer Fluggesellschaft zu werden, reicht es aus, deren Besitzer oder einen der Manager, sofern vorhanden, anzuschreiben und um eine Aufnahme zu bitten. Das kann sowohl in einem der Foren als auch per Pin geschehen. Die Eigentümer und Manager einer Airline kannst du über das Menü "Markt - Unternehmen" herausfinden.

Wurde die Einstellung vorgenommen, erhält der neue Pilot automatisch eine Nachricht zur Bestätigung. Selbstverständlich ist es möglich, auch bei mehreren Fluggesellschaften gleichzeitig Mitglied zu sein. Dies gilt jedoch nicht für die Position des Managers. Dabei handelt es schließlich um eine verantwortungsvolle Aufgabe, weswegen jeder Spieler nur bei einer Fluggesellschaft Manager

sein kann. Um den Überblick über die derzeitigen Mitgliedschaften zu behalten, werden diese im Bereich Statistik unter "Meine Mitgliedschaften" aufgelistet. Um eine Fluggesellschaft wieder zu verlassen, genügt ein Klick auf die Schaltfläche links neben dem Logo.

Worauf sollte ich achten, wenn ich für eine Fluggesellschaft unterwegs bin?

Jede Fluggesellschaft kann die Regeln, nach denen bei ihr geflogen werden soll, selber festlegen. Diese sollten natürlich vor dem ersten Flug in Erfahrung gebracht werden. Es gibt aber auch die eine oder andere best practice, die beachtet werden sollte:

- Mietverhältnis beenden, wenn das Flugzeug nicht mehr benötigt wird. Damit steht es anderen Piloten wieder zur Verfügung.
- Auf Wirtschaftlichkeit achten. Große Maschinen verursachen hohe Kosten und sollten auch nur dann angemietet und geflogen werden, wenn eine Auslastung erreicht werden kann, die einen wirtschaftlich sinnvollen Betrieb ermöglicht.
- Infrastruktur nutzen. Wer für eine Fluggesellschaft unterwegs ist, sollte auch deren Terminals und Tankstellen nutzen, um die Kosten so gering wie möglich zu halten.
- Fluggesellschaft verlassen, wenn kein Interesse mehr besteht. Kein Unternehmen hat ein Interesse daran, mehr Karteileichen als aktive Piloten in der Liste zu führen.

From:
<https://wiki.ftw-sim.de/> - FTWiki - das FTW Wiki

Permanent link:
https://wiki.ftw-sim.de/doku.php?id=handbuch_basics:mitgliedschaft_in_fluggesellschaften

Last update: **2020/01/12 21:08**

