

Vorwort

Der Begriff "Fluggesellschaft" umfasst bei Fly The World ein breites Spektrum an Unternehmen. Es kann sich dabei um international operierende Airlines, Air-Taxi-Unternehmen, Kuriere, reine Frachtfluggesellschaften, Regionalfluggesellschaften oder auch aus Kombinationen daraus handeln. Wer eine Fluggesellschaft gründen möchte, sollte sich darüber im klaren sein, dass diese - sofern sie in stetem Wachstum begriffen sein soll - auch immer mehr Aufwand verursacht. Damit dieser Aufwand nicht irgendwann als Arbeit empfunden wird, empfiehlt es sich, sich von vornherein mit anderen Spielern zusammenzutun. FTW ist so entworfen, dass es in einer Gruppe mit gemeinsamen Zielen und einer Idee den meisten Spass bereitet. Einzelkämpfer werden und sollen mit einer Airline nur schwer Fuß fassen können, bei FTW geht es um Gemeinschaft und Spass am gemeinsamen Hobby. Wer von Anfang an nur dem Geld hinterher rennt, wird schnell ausgebrannt sein in FTW.

Uns ist natürlich klar, dass viele Spieler gleich von Beginn an vom Ehrgeiz gepackt werden und damit beginnen möchten, ihr eigenes Imperium aufzubauen. Um jedoch nicht den Spaß an der Sache zu verlieren (und möglicherweise allzu früh als Karteileiche zu enden) und einen ersten Eindruck zu bekommen, sollte jeder Spieler vor der Gründung einer eigenen zumindest zeitweise Mitglied einer bereits bestehenden Fluggesellschaft gewesen sein. Das ist zwar keine Voraussetzung, kann sich später bei Planung und Organisation als sehr hilfreich erweisen.

Durch die Eröffnung eines Unternehmens steigt die Komplexität von Fly The World sprunghaft an. Wir möchten daher jeden Benutzer dringend darum bitten, die Inhalte des ersten Benutzerhandbuchs gelesen und verstanden zu haben, bevor er sich an neue Herausforderungen wagt!

Wer eine Fluggesellschaft in FTW betreibt sollte sich im Klaren sein, dass diese bestimmte Anforderungen erfüllen sollte.

Es werden 250.000€ Gründungsgebühren auf das Konto der neu erstellen Airline belastet und diese auch bei Schließung dieser dem Besitzer als Pflichtzahlung angekreidet.

So ist es nötig Kapital, Flugzeuge, FBO und aktive Piloten mit durchgeführten Flügen für die Airline zu haben um nicht einer Datenbanksäuberung zum Opfer zu fallen.

tl;dr: Konto im Plus, min. ein Flugzeug ,min. eine FBO, min. ein aktiver Pilot - sonst droht die Löschung der Airline.

Airlines die, die oben genannten Bedingungen nicht erfüllen oder nur zur Namensreservierung erstellt werden sind seitens FTW und auch der User nicht gern gesehen und werden ohne weiteren Kommentar gelöscht. Wer mit seiner systemuntypischen Airline ein spezielles Konzept verfolgen will (durch das sie wirkt wie eine oben genannte löschwürdige Airline), sollte sich beim Team melden um der Löschung seiner Airline entgegenzuwirken.

From:

<https://wiki.ftw-sim.de/> - FTWiki - das FTW Wiki

Permanent link:

https://wiki.ftw-sim.de/doku.php?id=handbuch_airlines:vorwort

Last update: **2021/10/24 16:20**

