

Überblick

Das Terminal ist der Bereich, in dem alle Fäden zusammenlaufen, denn von hier aus wird der Flug in die Wege geleitet. Der Pilot hat im oberen Bereich einen Überblick über die Aufträge, die sich in seiner Maschine befinden. Dieser entspricht dem Abflugbereich des Auftragsbestandes mit dem Unterschied, dass er sich von dieser Seite aus nicht mehr modifizieren lässt. Wurden im Auftragsbestand Änderungen an der Beladung vorgenommen, muss im Terminal die Schaltfläche "Aktualisieren" angeklickt werden, um die Kalkulation auf den neuesten Stand zu bringen. Direkt darunter werden Informationen zum verwendeten Flugzeug und alle wichtigen Transportdaten angezeigt. Vor allem den Gewichten ist hier erhöhte Aufmerksamkeit zu schenken. Daneben befindet sich das "Aircraft Datasheet" mit allen in FTW benötigten Daten zum gemieteten Flugzeug. Ganz rechts bzw. darunter - je nach Größe des Browserfensters - folgt zuletzt die Abrechnung. Hier werden Einnahmen und Kosten des letzten Fluges einander gegenübergestellt und die Einkünfte ermittelt. Im Gegensatz zu den beiden vorangegangenen Bereichen ist die Abrechnung erst nach dem Flug von Relevanz.

Transportdaten

Die Transportdaten spielen eine wichtige Rolle bei der Flugvorbereitung, denn hier werden sämtliche Prüfgewichte kalkuliert und aufgelistet. Der Pilot kann hier genau nachvollziehen, wie viele Passagiere und welche Menge an Fracht in die Maschine geladen wird, wie hoch das Payload insgesamt ausfällt und ob alle Limitationen eingehalten werden.

Transportgewichte		
Passagiere (Economy)	6	
Passagiere (Business)	0	
Passagiere (gesamt)		6
DOW (Dry Operating Weight)		2.891 kg
Gewicht der Passagiere	396 kg	
Gewicht des Gepäcks	96 kg	
Cargo	0 kg	96 kg
Payload gesamt	492 kg	
ZFW (Zero Fuel Weight)		3.383 kg
Tankfüllung	1.171 kg	
TOW (Take Off Weight)		4.554 kg
Zuladung (verbleibend)	186 kg	
Treibstoff (verbleibend)	74 kg	
Wert des Transports		186.000 €
EGPM	EICM	186.000 €

Das Dry Operating Weight entspricht üblicherweise dem Leergewicht des Flugzeugmodells im Simulator zuzüglich des Gewichts der Crew. Hiermit lässt sich also prüfen, ob das richtige Flugzeug gemietet bzw. das richtige Modell im Simulator ausgewählt wurde. Das Payload (Nutzlast) wird aus der Summe der Gewichte von Passagieren, deren Gepäck und der Fracht ermittelt. Zum Dry Operating Weight (dem Flugzeuggewicht) addiert ergibt sich daraus das Zero Fuel Weight, also Null Treibstoff-Gewicht. Damit wird von XACARS die korrekte Beladung des Flugzeugs geprüft. Wird nun noch das Gewicht des Treibstoffs hinzugefügt, erhalten wir das Take Off Weight, welches von FTW mit dem Maximum Take Off Weight (MTOW) verglichen wird. Im Falle einer Überschreitung kann der Flug nicht gestartet werden, da das Flugzeug zu schwer ist. Detailliertere Informationen zum Thema Flugzeuggewichte finden sich im Kapitel 9.3 Gewichtskalkulation. Die gerade

relevanten Maximalgewichte lassen sich auch aus der Tabelle "Aircraft-Datasheet" ablesen. Die Werte "Zuladung (verbleibend)" und "Treibstoff (verbleibend)" können, müssen aber nicht in jedem Fall identisch sein. Dies ist abhängig vom Fassungsvermögen der Tanks und dem Gewicht des Payloads.

Flugzeugdaten

Flugzeugdaten - Pilatus PC-12	
ID	3348
Standort	EGPM
Typ	Pilatus PC-12
Kennzeichen	SLG2635
Mietpreis (€/Std.)	660 €
Treibstoffart	JETA
Tankfüllung	1.171 kg
Treibstoffkapazität	1.245 kg
Verbrauch (kg/Std.)	130 kg
Zustand	99,93 %
	Sehr gut
Besatzung Cockpit (ohne Pilot)	1
Besatzung Kabine	0
Flugstunden seit letztem Check	3,83 Stunden
Sitzplätze Economy	0
Sitzplätze Business	6
Reisegeschwindigkeit (TAS)	268
Erforderliche Bahnlänge	661
Höchstabfluggewicht (MTOW)	4.740 kg
Cargo-Kapazität	458 kg
Max. Payload	1.024 kg
Max. Zuladung inkl. Treibstoff	1.849 kg
Mietende	02.07.2019 18:23
Rückpfand bei Übergabe in EDXW	0 €
Sitzplatzkonfiguration	Executive
Komfortmultiplikator (KMP)	1,67

Im Bereich Flugzeugdaten werden alle für den Flug relevanten Daten und Limitationen zusammengefasst, die das Flugzeug selbst betreffen. Eine genauere Erläuterung der einzelnen Daten kann im Kapitel 9.2.2 Flugzeugdaten nachgeschlagen werden. Zusätzlich finden sich hier Informationen zur Miete des Flugzeugs. Dazu gehören Rückgabedatum- und Uhrzeit (das Mietverhältnis wird zu diesem Zeitpunkt automatisch beendet), der Pfand bzw. Rückpfand, sofern einer erhoben wurde und die aktuell verwendete Sitzkonfiguration.

Hinweis für die Betaphase: Einige der aufgeführten Daten werden erst zu einem späteren Zeitpunkt für Prüfungen relevant.

Abrechnung

Abrechnung

Abflugterminal

Ankunftsterminal

Flugzeit / Kalk. Flugzeit	162	157
Meilen / Kalk. Meilen	545	496
Rückerstattung Treibstoffkosten	0,00 €	566 kg
Ertrag für Fluggesellschaft	0,00 €	
Bonus für Piloten	0,00 €	
Bezahlung des Piloten	310.620,00 €	
	0,00	0,00 €
Startgebühr	4.554 kg	473,62 €
Landegebühr	3.988 kg	414,75 €
Mietkosten		1.782,00 €
Bezahlung der Crew		0,00 €
Abfertigung (Abflug)	15.531,00 €	
Abfertigung (Ankunft)	15.531,00 €	
Gesamtkosten Abfertigung		31.062,00 €
Gesamtkosten des Fluges		33.732,37 €
Provision für Fluggesellschaft		0,00 €

Im Abrechnungsfeld werden nun alle Kosten und Erträge des letzten Fluges einander gegenübergestellt. Wichtig: Bevor eine Abrechnung erfolgen kann, muss das PIREP abgesendet und anschließend der Flug in FTW beendet werden! Sofern am Start- und Zielflughafen Terminals von anderen Spielern zur Verfügung stehen, können diese in den beiden Drop-down-Menüs ausgewählt werden, was in aller Regel die Abfertigungskosten an den betreffenden Flughäfen reduziert.

Auf dem Konto werden zunächst die Beträge für Landegebühren, Flugzeugmiete, Crew und Abfertigung abgebogen. Anschließend erfolgt die Gutschrift des Gesamtertrages.

Hinweis: Sollte ein Terminal ausgewählt werden, dessen Kapazität für Anzahl der transportierten Passagiere nicht ausreicht, wird die Schaltfläche "Flug abrechnen" inaktiv und lässt sich nicht mehr anklicken. In dem Fall muss das Terminal eines anderen Spielers oder das FTW-Terminal ausgewählt werden.

Tankstelle

Tankstellen können sowohl vom System als auch von Spielern bzw. Unternehmen betrieben werden. Die von FTW betriebenen Tankstellen sind derzeit jedoch nur an Flughäfen aktiv, an denen gerade kein Spieler eine eigene Tankstelle unterhält. Sobald das der Fall ist, macht sich FTW-Oil mitsamt seinem Angebot aus dem Staub und überlässt dem Spieler die Monopolstellung vor Ort. Sehr wohl aber können mehrere Spieler an ein und demselben Flughafen ihre eigenen Tankstellen betreiben. Der Pilot kann sich dann aussuchen, wo er tankt. Diese Auswahl trifft er dann auch gleich im obersten Feld des Tankstellen-Dialogs. Hier muss eine Auswahl getroffen werden, da sonst keine Betankung erfolgen kann.

Sollte ein Spieler an seiner Tankstelle nur Jet A oder nur AvGas anbieten, springt in dem Fall die FTW-Tankstelle ein und bietet, solange bis der Spieler beide Treibstoffsorten anbietet (und damit seiner sozialen Verantwortung nachkommt), die fehlende Sorte UND die bereits vorhandene an. Wenn ein Spieler das Monopol will, muss er auch alle Waren anbieten.


Zusätzlich kann er noch zwischen Jet A und AvGas 100LL wählen. Danach stehen drei Arten an, die Maschine zu befüllen. In der ersten Zeile können die Tanks bis zu einem bestimmten Füllstand aufgefüllt werden. Die getankte Menge findet sich dann in der zweiten Zeile, in der die einzufüllende Menge auch direkt angegeben werden kann. In der dritten Zeile kann die Maschine auch mittels Eingabe in Prozent aufgefüllt werden. Mit einem Klick auf die rechts danebenstehende Schaltfläche wird die Kalkulation durchgeführt und der zu zahlende Betrag angezeigt. Mit einem Klick auf "Bezahlen und auftanken" wird die Maschine in FTW befüllt.

Tankstelle

europX-Fuel Service Berlin (250.000 KG)

Anbieter auswählen: europX-Fuel Service Berlin (250.000 KG) AVGAS : 0 kg - 3.6 € JETA : 166023 kg - 3.2 €

JETA



Tanks füllen bis (Max.) 22046 kg	<input style="width: 60px;" type="text" value="8.500"/>	
Tankmenge einfüllen in kg	<input style="width: 60px;" type="text" value="6.792"/>	
Tanks füllen bis %	<input style="width: 60px;" type="text" value="38,56"/>	
Zu zahlender Betrag....	21.734,40 €	

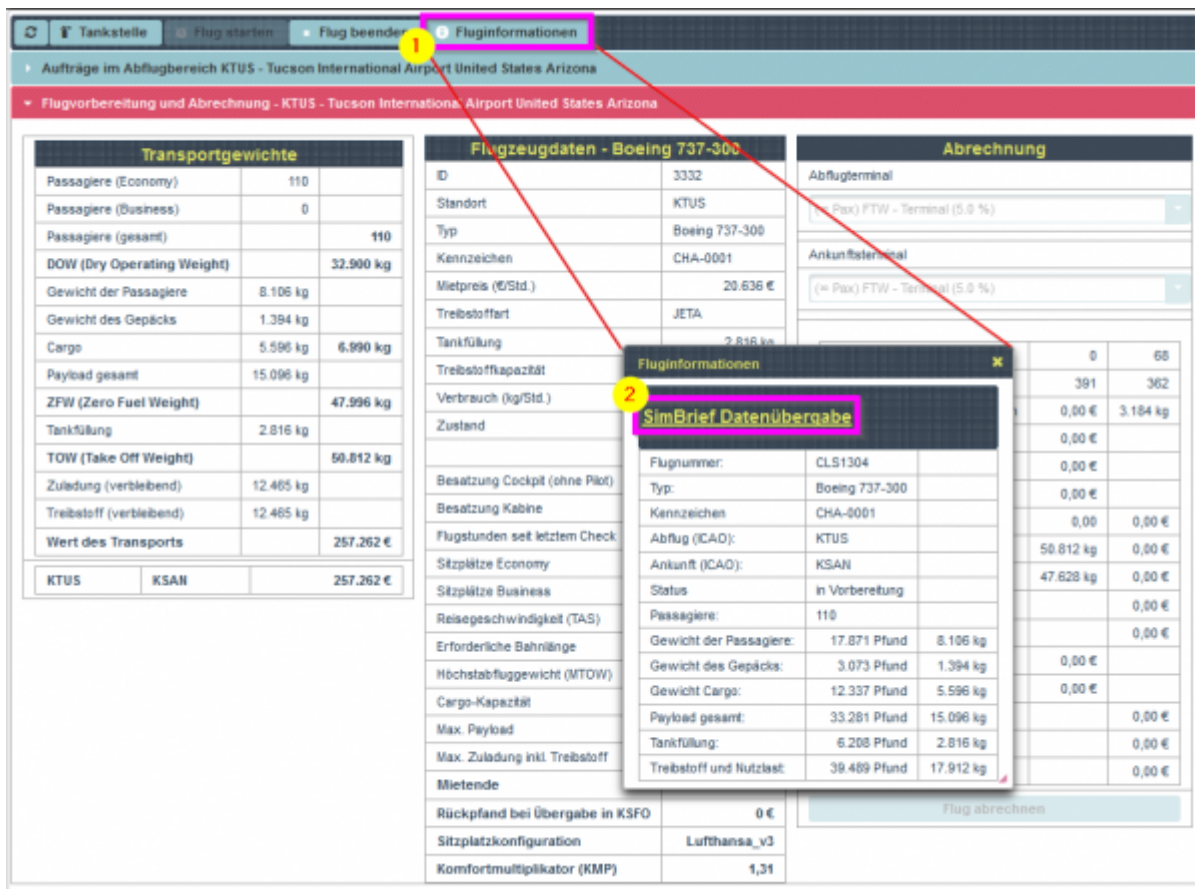
Bezahlen und auftanken
Schließen

Woher soll der Pilot nun wissen, wie viel Treibstoff er für den kommenden Flug benötigen wird? Das zu ermitteln, liegt eigentlich nicht im Aufgabenbereich von Fly The World. Eine exakte Treibstoffberechnung erledigen die Fuel-Planner der jeweiligen Add-on-Entwickler oder spezielle Zusatztools für den Flugsimulator am zuverlässigsten.

Und darum ...

Flugplanung und Tanken mit SimBrief

FTW bietet für die Flugplanung eine Datenübergabe an [SimBrief](#) an:



Der Button "Fluginformationen" wird erst angeboten, **nachdem der Flug gestartet ist**, da erst zu diesem Zeitpunkt alle Informationen zur Übergabe an SimBrief vorliegen. Um anschließend aber noch tanken zu können, **ist die Tankstelle in FTW noch solange geöffnet, bis der Flug in YAACARS gestartet ("Start Flight" geklickt) wurde.**

[SimBrief](#) kann den jeweiligen Verbrauch und die weitere Flugplanung (Route, Wetter, SID/STAR, NOTAMs ...) erzeugen und in vielfältiger Weise exportieren.

Man muss sich bei SimBrief einen Account erstellen - dieser ist jedoch kostenlos und (soweit wir es wissen) auch werbefrei 😊

From: <https://wiki.ftw-sim.de/> - FTWiki - das FTW Wiki

Permanent link: https://wiki.ftw-sim.de/doku.php?id=handbuch_basics:terminal

Last update: 2020/09/29 17:07

