

Das hier ist noch nicht mal ein Tutorial, aber es zeigt die Funktionsweise der Missionen bzw die notwendigen Schritte, um sie zu absolvieren.

Ablauf einer Mission:

- Ihr braucht KEIN Flugzeug in FTW am Startflughafen, dies wird euch automatisch durch FTW an den Start gestellt, nichteinmal mieten müsst ihr eines.
- Mission auswählen in FTW
- Missionskarte öffnen (und offen lassen!)
  - zum einen ist das die primäre Navigation für euch (unten werden auch Richtung, Zeit zum nächsten Wegpunkt, usw angezeigt)
  - des weiteren bestimmt die eingestellt Refresh-Rate, wie oft mit FTW abgeglichen wird, ob ihr einen Wegpunkt erreicht habt! Das ist vor allem dann wichtig, wenn ihr Wegpunkte "durchfliegt", da die Update-Zeit die Erkennungszeit in FTW steuert (das ist vielleicht nicht sehr schön, aber man muss es nur wissen um damit richtig umzugehen!)
  - nach einer Serverwartung müsst ihr die Karte wieder manuelle öffnen, damit das Tracking (wieder) funktioniert!
- den Flug in YAACARS starten: die Betankung und Payload spielen dabei im Moment keine Rolle. Ihr könnt auch im Prinzip jedes Flugzeug dafür nehmen, was euch Spass macht.
- Dann werden die Wegpunkt (der richtigen Reihenfolge nach, klar) abgeflogen und jede Wegpunkt-Flagge muss grün werden, sonst gilt der Wegpunkt nicht als erledigt.
- Ist man am letzten Wegpunkt angekommen und sind alle Wegpunkte grün, dann muss YAACARS beendet werden
- dann die Karte schliessen (und ggf das Missionsmodul zu aktualieren neu anklicken?) und dann sollte auf der Missionsbeschreibung ganz unten ein Symbol zu sehen sein, mit dem man die Mission abrechnen/beenden kann.

weitere Hinweise:

- **~~Aktuell funktionieren die Missionen nicht mit FS2020 und FSUIPC. Nutzt dafür bitte momentan die Verbindung über YASA 0.2 oder höher!~~**
- Sprit kann während einer Mission beliebig verbraucht werden. Es gibt zwar Wegpunkte wo "Tanken erlaubt" ist. Dieses Gameplay-Element ist aber noch implementiert und darum darf frei (auch während des Fluges) nachgetankt werden.
- Mann kann während der Mission das Modul in FTW verlassen. Die Mission geht nicht verloren, aber das Tracking ist dadurch unterbrochen, bis ihr das "Missionen" Modul in FTW wieder aufruft.
- Die Mission kann auch jederzeit über das Papierkorb-Symbol abgebrochen werden

Für Missionsersteller:

- beim ersten Wegpunkt muss immer "muss Landen" aktiv sein
- ist bei "Höhe" nicht 0 oder -1 eingestellt, dann wir im Moment GENAU auf diese Höhe geprüft (also einfach nicht benutzen!)
- wenn der Wegpunkt überflogen wird, dann nimmt einen Erkennung-Radius entsprechend der Fluggeschwindigkeit, so dass der Wegpunkt beim Überfliegen auch "sicher" erkannt werden kann.

From:

<https://wiki.ftw-sim.de/> - **FTWiki - das FTW Wiki**

Permanent link:

[https://wiki.ftw-sim.de/doku.php?id=tutorial\\_missionen](https://wiki.ftw-sim.de/doku.php?id=tutorial_missionen)

Last update: **2020/10/12 15:53**

